

Ostirala / Viernes | **25** | Urria / Octubre

SORMEN, TEKNOLOGIA ETA JASANGARRITASUN LANTEGIAK TALLERES DE CREATIVIDAD, TECNOLOGÍA Y SOSTENIBILIDAD

16:30
19:30

KARTEN HIRIA / LA CIUDAD DE LAS CARTAS

Adiña / Edad: +4 urte / años | Lekua / Ubicación: Solairua / Planta 0

Etorkizuneko Donostia elkarlanaren bidez eraiki, hitzaren, collagearen eta marrazkiaren bidez.

Construcción colaborativa de la San Sebastián del futuro a través de la palabra, el collage y el dibujo.

ESCAPE ROOM

Adiña / Edad: adin guztiak / todas las edades | Lekua / Ubicación: Solairua / Planta 0

Benetako ekintzaile bat ezagutzeko hainbat proba ebatzi.

Resuelve diferentes pruebas para conocer a un/a emprendedor/a real.

HONDAKINETIK BALIABIDERA / DE RESIDUO A RECURSO

Adiña / Edad: +5 urte / años | Lekua / Ubicación: planta 0 solairua

HONDAKINETIK BALIABIDERA DE RESIDUO A RECURSO

Hondakinak Reutiliza residuos sormenez berrerabili. de manera creativa.

BIOPLASTIKOAK SUKALDATU COCINEMOS BIOLÁSTICOS

Ikasi hondakin organikoak eraldatzen laborategiko hainbat teknikaren bidez.

Aprende a transformar residuos orgánicos mediante diferentes técnicas de laboratorio.

MARGOTU BARAZKIEKIN PINTEMOS CON VERDURAS

Lortu tindagai ekologikoak, antzinako teknikak eta teknika teknologikoak aztertuz. Obten tintes ecológicos explorando técnicas ancestrales y tecnológicas.

IKASI ETA JOLASTU STEAM-ekin APRENDE Y JUEGA CON LAS STEAM

Adina / Edad: +9 urte / años

Lekua / Ubicación: Planta -1 Solairua + Aldapeta María (jolasokia/patio)

DRONE RACING

Ikasi kontsola aginte batekin dronak hegan egiten, zirkuituak gaindituz. Aprende a volar drones con un mando de consola, superando circuitos.

RC RACING

RC agintea duten irratikontrolako auto erdiprofesionalk gidatzen ikasi. Aprende a conducir coches de radiocontrol semiprofesionales con mando RC.

ITSASOA, ITSASPEKO MUNDUA ETA BERE EKOSISTEMA EL MAR, EL MUNDO SUBMARINO Y SU ECOSISTEMA

Itsas zaintzari buruz kontzientziatuko gara, IA, Diseinua, Programazioa eta Errealitate Areagotua bezalako tresnak erabiliz. Concienciaremos sobre la preservación marina usando herramientas como IA, Diseño, Programación y Realidad Aumentada.

ROBLOX ONLY UP

Elkarlanean eta programatuz gainditu diseinua, etxe orratz bat objektu desberdinekin eskalatu eta helmugara iristeko. Supera un diseño programando y colaborando, utilizando objetos variados para escalar un rascacielos y llegar a la meta.

ERREALITATE AREAGOTUA ETA BIRTUALA REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL

Scratch bidez dronak programatu eta misioak gainditu, hegaldi simulazioak sortuz. A través de Scratch programa drones y supera misiones, creando simulaciones de vuelo.

GAMING GUNEA / ZONA GAMING

Dibertsioa eta entrenamendua STEAM trebetasunetan bideojokoaren bidez. Diversión y entrenamiento en habilidades STEAM mediante videojuegos.

MINECRAFT PARKOUR

Eraikuntza bideojokoa. Aurkitu merkataritzaren gune batetik ihes egiteko modua. Videojuego de construcción. Encuentra la manera de escapar de un centro comercial.

OLINPIADA ROBOTIKOA OLIMPIADA ROBÓTICA

Robotak tableten bidez kontrolatu piruetak eta taldean lehiatuz, olinpiada formatuan. Control de robots a través de tablets para realizar piruetas y competir en equipo, en formato olimpiadas.

SORMEN TAILERRA TALLER DE CREATIVIDAD

Eskularen bidez, animalien eta landareen papiroflexia eta modelaketa. A través de manualidades explorarán la papiroflexia, el modelado de animales y plantas.

EKINN eraikina / Edificio EKINN
San Bartolomé Gaina 16 /Alto de San Bartolomé 16.



MUSIKA ETA TEKNOLOGIA / MÚSICA Y TECNOLOGÍA

19:30
21:30

MASTERCLASS 19:30-20:30 / Lekua / Ubicación: Planta -1 Solairua

AAren interferentzia musika ekoizpenean (Eduardo Ostos. Ed is Dead)

La interferencia de la IA en la producción musical (Eduardo Ostos. Ed is Dead)

DJ Live Set (System Update - Atodamadre)

20:30-21:30
Lekua / Ubicación: Plaza

20:00
24:00

HACKATON Lekua / Ubicación: Planta 4 Solairua

Informatikako amateur eta profesionalak zibersegurtasunari buruzko ezagutzak partekatu, hacking proiektuetan lan egin eta giro lasaian beste zale batzuekin konektatu ahal izango dute.

Amateurs y profesionales de la informática podrán compartir conocimientos sobre ciberseguridad, trabajar en proyectos de hacking y conectar con otros entusiastas en un ambiente relajado.

PLAZA GUNEA / ESPACIO PLAZA

16:30
21:30

Gozatu bertako DJekin eta foodtrucken edo Catalonia hoteleko gastrobarraren proposamen gastronomikoekin.

Disfruta del ambiente animado con DJs locales y con las propuestas gastronómicas de los foodtrucks o el gastrobar del hotel Catalonia.

BISITA GIDATUAK / VISITAS GUIADAS

17:30
18:30

Adiña / Edad: Adin guztiak / Todas las edades | Lekua / Ubicación: Atezaindegia/ Conserjería

EKINN Berrikuntza eta Ekintzaitza Zentroan barrena ibilbide bat egingo dugu, eta, bertan, bere espazioak eta bultzatzen duen estrategia ezagutzeko dituzu.

Realizaremos un recorrido por el Centro De Innovación y Emprendimiento EKINN, donde descubrirás sus espacios y la estrategia que lo impulsa.

Larunbata / Sábado | **26** | Urria / Octubre

SORMEN, TEKNOLOGIA ETA JASANGARRITASUN LANTEGIAK TALLERES DE CREATIVIDAD, TECNOLOGÍA Y SOSTENIBILIDAD

12:00
17:00

ESCAPE ROOM Adiña / Edad: adin guztiak / todas las edades
Lekua / Ubicación: Solairua / Planta 0

Benetako ekintzaile bat ezagutzeko hainbat proba ebatzi. Resuelve diferentes pruebas para conocer a un/a emprendedor/a real.

12:00 > 14:00 **KARTEN HIRIA / LA CIUDAD DE LAS CARTAS**
Adiña / Edad: +4 urte / años | Lekua / Ubicación: Solairua / Planta 0

Etorkizuneko Donostia elkarlanaren bidez eraiki, hitzaren, collagearen eta marrazkiaren bidez. Construcción colaborativa de la San Sebastián del futuro a través de la palabra, el collage y el dibujo.

HONDAKINETIK BALIABIDERA / DE RESIDUO A RECURSO Adiña / Edad: +5 urte / años | Lekua / Ubicación: planta 0 solairua

HONDAKINETIK BALIABIDERA DE RESIDUO A RECURSO	BIOPLASTIKOAK SUKALDATU COCINEMOS BIOPLÁSTICOS	MARGOTU BARAZKIEKIN PINTEMOS CON VERDURAS
Hondakinak Reutiliza residuos sormenez berrerabili. de manera creativa.	Ikasi hondakin organikoak eraldatzen laborategiko hainbat teknikaren bidez.	Aprende a transformar residuos orgánicos mediante diferentes técnicas de laboratorio.
		Lortu tindagai ekologikoak, antzinako teknika eta teknika ekologikoa aztertuz. Obten tintes ecológicos explorando técnicas ancestrales y tecnológicas.

**IKASI ETA JOLASTU STEAM-ekin
APRENDE Y JUEGA CON LAS STEAM**

Adina / Edad: +9 urte / años
Lekua / Ubicación: Planta -1 Solairua + Aldapeta María (jolasokia/patio)

DRONE RACING	RC RACING	ITSASOA, ITSASPEKO MUNDUA ETA BERE EKOSISTEMA EL MAR, EL MUNDO SUBMARINO Y SU ECOSISTEMA
Ikasi kontsola aginte batekin dronak hegan egiten, zirkuituak gaindituz. Aprende a volar drones con un mando de consola, superando circuitos.	RC agintea duten irrati-kontrolako auto erdiprofionalak gidatzen ikasi. Aprende a conducir coches de radiocontrol semiprofesionales con mando RC.	Itsas zaintzari buruz kontzientziatuko gara, IA, Diseinua, Programazioa eta Errealitate Areagotua bezalako tresnak erabiliz. Concienciaremos sobre la preservación marina usando herramientas como IA, Diseño, Programación y Realidad Aumentada.
ROBLOX ONLY UP	ERREALITATE AREAGOTUA ETA BIRTUALA REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL	GAMING GUNEA / ZONA GAMING
Elkarlanean eta programatuz gainditu diseinua, etxe orratz bat objektu desberdinekin eskalatu eta helmugara iristeko. Supera un diseño programando y colaborando, utilizando objetos variados para escalar un rascacielos y llegar a la meta.	Scratch bidez dronak programatu eta misioak gainditu, hegaldi simulazioak sortuz. A través de Scratch programa drones y supera misiones, creando simulaciones de vuelo.	Dibertsioa eta entrenamendua STEAM trebetasunetan bideojokoaren bidez. Diversión y entrenamiento en habilidades STEAM mediante videojuegos.
MINECRAFT PARKOUR	OLINPIADA ROBOTIKOA OLIMPIADA ROBÓTICA	SORMEN TAILERRA TALLER DE CREATIVIDAD
Eraikuntza bideojokoa. Aurkitu merkataritza guneko batetik ihes egiteko modua. Videojuego de construcción. Encuentra la manera de escapar de un centro comercial.	Robotak tableten bidez kontrolatu piruetak eta taldean lehiatuz, olinpiada formatuan. Control de robots a través de tablets para realizar piruetas y competir en equipo, en formato olimpiadas.	Eskularen bidez, animalien eta landareen papiroflexia eta modelaketa. A través de manualidades explorarán la papiroflexia, el modelado de animales y plantas.

EKINN eraikina / Edificio EKINN
San Bartolomé Gaina 16 /Alto de San Bartolomé 16.



MUSIKA ETA TEKNOLOGIA / MÚSICA Y TECNOLOGÍA

19:30
21:30

MASTERCLASS 19:30-20:30 / Lekua / Ubicación: Planta -1 Solairua

Inprobisazioa musika elektronikoan: 2 artistaren aldi bereko musika-ekoizpena. La improvisación en la música electrónica: Producción musical simultánea de 2 artistas.

DJ Live Set (Ines)

20:30-21:30
Lekua / Ubicación: Plaza

PLAZA GUNEA / ESPACIO PLAZA

12:00
21:30

Gozatu bertako DJekin eta foodtrucken edo Catalonia hoteleko gastrobarraren proposamen gastronomikoekin.

Disfruta del ambiente animado con DJs locales y con las propuestas gastronómicas de los foodtrucks o el gastrobar del hotel Catalonia.

BISITA GIDATUAK / VISITAS GUIADAS

12:30
16:00
17:00
18:00

Adiña / Edad: Adin guztiak / Todas las edades | Lekua / Ubicación: Atezaingedia/ Conserjería

EKINN Berrikuntza eta Ekintzaitza Zentroan barrena ibilbide bat egingo dugu, eta, bertan, bere espazioak eta bultzatzen duen estrategia ezagutuko dituzu.

Realizaremos un recorrido por el Centro De Innovación y Emprendimiento EKINN, donde descubrirás sus espacios y la estrategia que lo impulsa.